

Rozdział I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa warunki przeprowadzenia konkursu cosplay, zwanego dalej "konkursem", odbywającego się 05.09.2026 r. o godz. 17:00 w Koszalinie podczas wydarzenia "KoSzałCon 2026", zwanego dalej "konwentem".
2. Organizatorem konkursu jest koło naukowe "EIGA" działające na terenie Politechniki Koszalińskiej (zwane dalej "organizatorem").
3. Celem konkursu jest promowanie cosplayu, fantastyki i popkultury wśród młodzieży oraz umożliwienie zaprezentowania się cosplayerów w szerszej publiczności.
4. Wszelkie pytania należy kierować na cosplay@eiga.pl lub <https://www.instagram.com/koszalcon/>

Rozdział II. Warunki uczestnictwa w konkursie cosplay

1. W konkursie może wziąć udział osoba fizyczna, która zapoznała się z treścią regulaminu ogólnego wydarzenia oraz regulaminem konkursu cosplay i zaakceptowała jego postanowienia.
2. W momencie przystąpienia do konkursu uczestnik musi mieć ukończone 18 lat, bądź posiadać powyżej 14 lat i pisemną zgodę rodzica, którą uczestnik musi mieć przy sobie w dniu konkursu w celu okazania. Wzór zgody znajduje się na stronie <https://eiga.pl/konkurs-cosplay/>
3. Uczestnicy mogą brać udział w konkursie tylko indywidualnie.
4. Prezentowany kostium może być wykonany własnoręcznie lub kupiony.
5. Elementy stroju oraz występu nie mogą zawierać treści powszechnie uznawanych za obraźliwe lub wulgarne.
6. Aby przystąpić do konkursu należy wypełnić formularz zgłoszeniowy w terminie do 01.09.2026 do godziny 23:59. Formularz dostępny jest na stronie <https://eiga.pl/konkurs-cosplay/>
7. Do formularza zgłoszeniowego uczestnik musi dołączyć grafikę referencyjną z postacią, w którą będzie się wcielał, zdjęcia z etapu powstawania stroju (w przypadku stroju robionego samodzielnie) lub zdjęcia gotowego stroju.
8. Podczas występu można korzystać z własnych rekwizytów pod warunkiem, że nie stanowią one zagrożenia dla uczestników wydarzenia.
9. Uczestnicy będą występować na małej scenie, co należy wziąć pod uwagę planując scenkę. Będzie można korzystać z mikrofonów, nagłośnienia oraz innych elementów udostępnionych przez organizatora.
10. Każdy uczestnik może wysłać tylko jedno zgłoszenie na konkurs. Po zamknięciu rejestracji nie można zmienić zgłoszonego stroju na inny.
11. Zabrania się użycia materiałów pirotechnicznych, rozlewania na scenie płynów i jakichkolwiek innych działań, które mogłyby doprowadzić do uszkodzenia mienia Politechniki Koszalińskiej.
12. Elementy audiowizualne użyte podczas występu nie mogą być wygenerowane za pomocą sztucznej inteligencji.
13. Występ uczestnika powinien trwać 1-2 minuty.

14. Uczestnicy mają obowiązek zachować kulturę wobec publiczności oraz innych uczestników.
15. Organizator może odmówić przyjęcia zgłoszenia lub zdyskwalifikować uczestnika, jeżeli zgłoszony kostium lub występ narusza niniejszy regulamin.

Rozdział III. Przebieg konkursu cosplay

1. W dniu finału konkursu przeprowadzona zostanie próba występów.
2. W dniu finału o godz. 16:00 przeprowadzona zostanie runda jury, podczas której strój każdego uczestnika zostanie poddany rzetelnej ocenie jury. W przypadku bardzo dużej ilości zgłoszeń organizator zastrzega sobie prawo do wstępnej selekcji uczestników. Jeżeli godzina ulegnie zmianie, uczestnicy zostaną o tym poinformowani z wyprzedzeniem.
3. Podczas występów scenicznych uczestnicy przedstawiają stroje w przygotowanych przez siebie scenkach, stosując się do scenariusza przedstawionego w formularzu zgłoszeniowym. O zmianie scenariusza należy poinformować organizatora drogą mailową przynajmniej 48 godzin przed finałem konkursu.
4. Jury dokona oceny pod względem prezentacji scenicznej, dokładności, zastosowanych technik, wierności do grafiki referencyjnej oraz jakości wykonanych strojów. Decyzja jury jest niepodważalna.
5. Samodzielność wykonanego cosplayu będzie kluczowym elementem oceny.
6. Główną nagrodą w konkursie jest drukarka 3D Creality Hi Combo. W ramach wyróżnień przyznane zostaną także nagrody rzeczowe.

Rozdział IV. Dane Osobowe, Wizerunek i Prawa Autorskie (RODO)

1. Przystępując do konkursu, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora (Koło naukowe EIGA przy Politechnice Koszalińskiej) w celach niezbędnych do rejestracji, przeprowadzenia i rozliczenia konkursu, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
2. Uczestnik wyraża dobrowolną i nieodpłatną zgodę na rejestrowanie, utrwalanie oraz wykorzystywanie przez Organizatora zdjęć oraz materiałów audiowizualnych powstałych w trakcie konkursu.
3. Zgromadzone materiały, o których mowa w pkt. 2, mogą być wykorzystywane przez Organizatora w celach promocyjnych, informacyjnych i archiwalnych, w tym do publikacji w mediach społecznościowych, na stronach internetowych oraz w materiałach wideo.